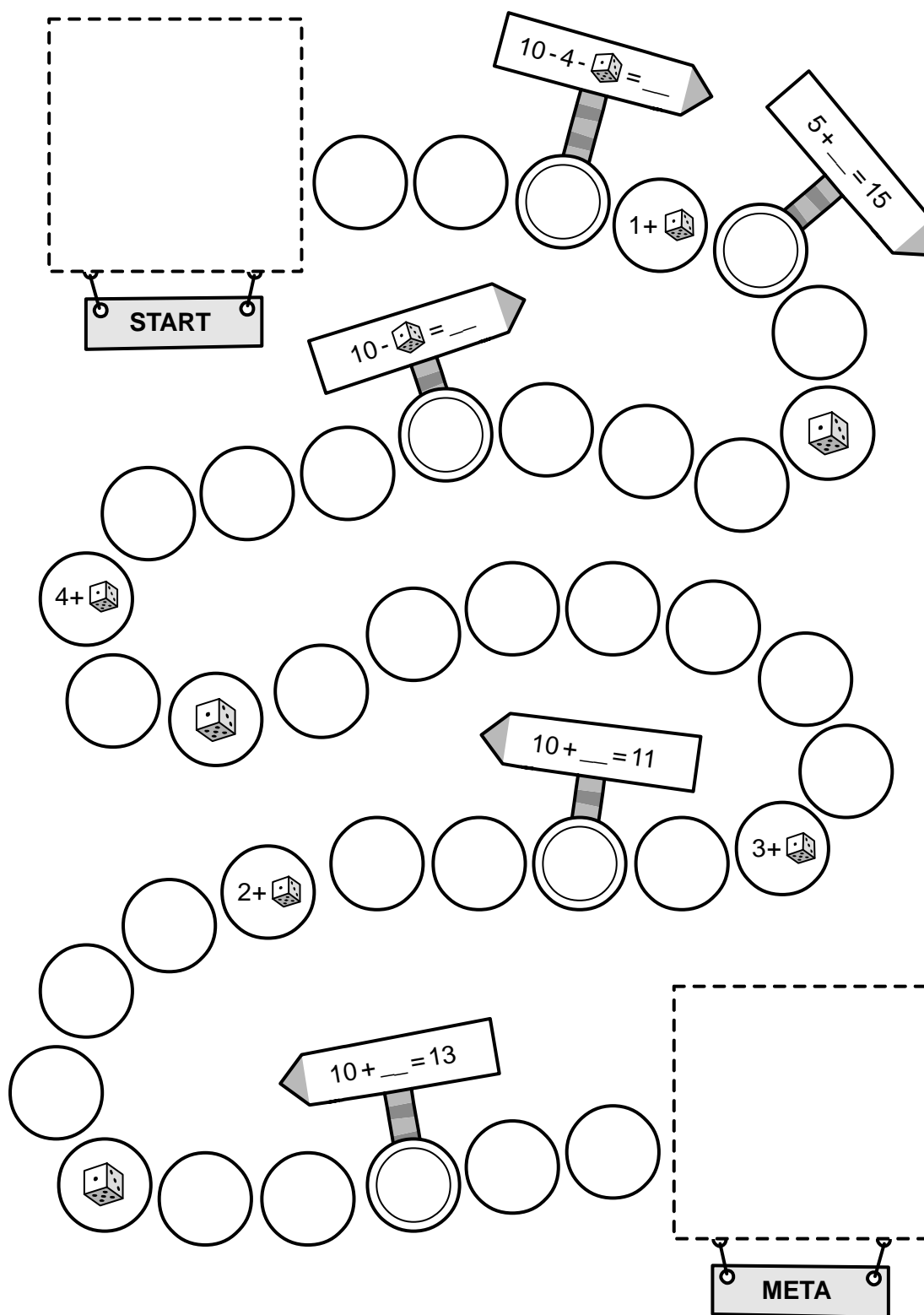



 Przygotuj własną grę planszową i zagraj w nią z koleżanką lub z kolegą. Zanim zaczniesz grę, przeczytaj instrukcję. Wykorzystaj planszę i wybrane elementy z wycinanki.



Instrukcja:

1. Zaprojektuj pola **START** i **META**. Możesz wybrać gotowe obrazki (np. **START**–*PIRAT*, **META**–*SKARB*; wtedy zagrasz w grę, w której pirat próbuje dotrzeć do skarbu), wyciąć je i wkleić w odpowiednie miejsca albo wymyślić i narysować własne obrazki.
2. Pokoloruj planszę w dowolny sposób.
3. Przygotuj kostkę do gry, pionki (np. guziki) i zaproś do zabawy przynajmniej jednego gracza.
4. **GRAJ!**
 - Ustaw swój pionek na polu **START**.
 - Grę rozpoczyna jej najmłodszy uczestnik – sprawdźcie, kto z was jest najmłodszy. Kolejni gracze włączają się do gry zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Gracz rzuca kostką do gry i przesuwa swój pionek o tyle pól, ile wskaże kostka.
 - Jeżeli trafisz na pole  – rzucasz kostką jeszcze raz.
 - Jeżeli trafisz na pole z działaniem, np. $4+$  – rzucasz kostką, dodajesz do liczby 4 liczbę wyrzuconych oczek i przesuwasz pionek o tyle pól.
 - Jeżeli trafisz na pole ze znakiem drogowym np.  – obliczasz, jakiej liczby brakuje i przesuwasz pionek o tyle pól – w kierunku, który wskazuje znak.
 - **CEL GRY: dotrzeć jak najszybciej z pola START do pola META.**

POWODZENIA!

