

Poznajemy środowisko BALTIE

1. Uruchom środowisko BALTIE, a następnie ustaw program na **tryb BUDOWANIE**.
2. Wykorzystując elementy z **BANKU PRZEDMIOTÓW** zbuduj **SCENĘ** pokazaną na rysunku.



3. Zapisz ją pod nazwą **budowanie.s00** w swoim folderze **PROGRAMOWANIE**.
4. Ustaw program na **tryb CZAROWANIE**.
5. Wykorzystując elementy z **BANKU PRZEDMIOTÓW** wyczaruj **SCENĘ** pokazaną na rysunku.



6. Zapisz ją pod nazwą **czarowanie.s00** w swoim folderze **PROGRAMOWANIE**.
7. Prześlij pocztą elektroniczną na adres nauczyciela **list załączając pliki** budowanie.s00 i czarowanie.s00, które utworzyłeś w środowisku BALTIE.